

An die Kinder im Entenland



Liebes Kind,

bald ist Ostern. Freust du dich auch darauf, Ostereier zu suchen?

Ich werde im Entenland Ostereier suchen. Aber, oh jemine, hoffentlich findet der Fuchs nicht vorher die Ostereier. Findet er sie, frisst er sie. Ich sage dem Osterhasen, dass er die Ostereier richtig gut verstecken muss.

Ich wünsche dir und deiner Familie frohe Ostern!

Viele Grüße aus dem Entenland
das Entenkind

Entenland im April 2020

Eins, zwei, drei, Osterei!

für zwei bis vier Spieler im Haus oder im Freien



Man braucht:

- gemalte (Malvorlage im Anhang) oder gebastelte oder echte Osternester mit Ostereiern:
 - für das erste Spiel: je ein Nest mit einem Ei, zwei Eiern und drei Eiern
 - für das zweite Spiel: zusätzlich ein Nest mit vier Eiern und ein Nest mit fünf Eiern
- ein Spielwürfel

Rollen:

- Das Kind (oder mehrere Kinder als ein Team)
- Der Fuchs, gespielt von einem Kind oder einem Erwachsenen

Einführung

Es ist Osterzeit im Entenland und die Kinder suchen Ostereier. Doch auch der Fuchs vom Entenland möchte die Eier finden, um sie zu fressen. Noch schläft der Fuchs. Schaffst du es, alle Ostereier einzusammeln, bevor der Fuchs aufwacht?

1) Spiel mit drei Osternestern

Der Fuchs (gespielt von einem Kinder oder einem Erwachsenen) macht die Augen zu. Er schläft. Das Kind versteckt die drei Osternester in der nahen Umgebung (im Wohnzimmer oder draußen). Liebes Kind, merk dir gut, wo du die Nester versteckt hast!

Jetzt darf das Kind würfeln. Die gewürfelte Zahl bedeutet:

- **1, 2 oder 3:** Du darfst das jeweilige Zahlen-Osternest suchen und bei euch auf den Tisch legen. Es ist in Sicherheit vor dem Fuchs. Beispiel: Würfelst du eine Zwei, holst du das Zweier-Nest mit den zwei Eiern. Wichtig: Laufe direkt zum richtigen Nest. Bist du zum Nest einer anderen Zahl gelaufen, darfst du keine Eier einsammeln. Dann würfelst du erneut.
- **4 oder 5:** Du darfst zu den versteckten Nestern laufen, um nachzusehen, welches Zahlen-Nest dort liegt. Wenn du nicht möchtest, würfle einfach weiter.
- **6:** Die Sechs ist die „Fuchs-Zahl“ in diesem Spiel. Wenn du sie würfelst, wacht der Fuchs langsam auf:
 - Würfelst du das erste Mal eine Sechs, macht der Fuchs die Augen auf. Er schaut dir ab sofort zu, wie du würfelst und was du machst.
 - Würfelst du das zweite Mal eine Sechs, steht der Fuchs auf.
 - Würfelst du das dritte Mal eine Sechs, läuft der Fuchs los und holt sich alle Osternester, die er finden kann. Dann hast du es leider nicht geschafft, alle Ostereier einzusammeln.



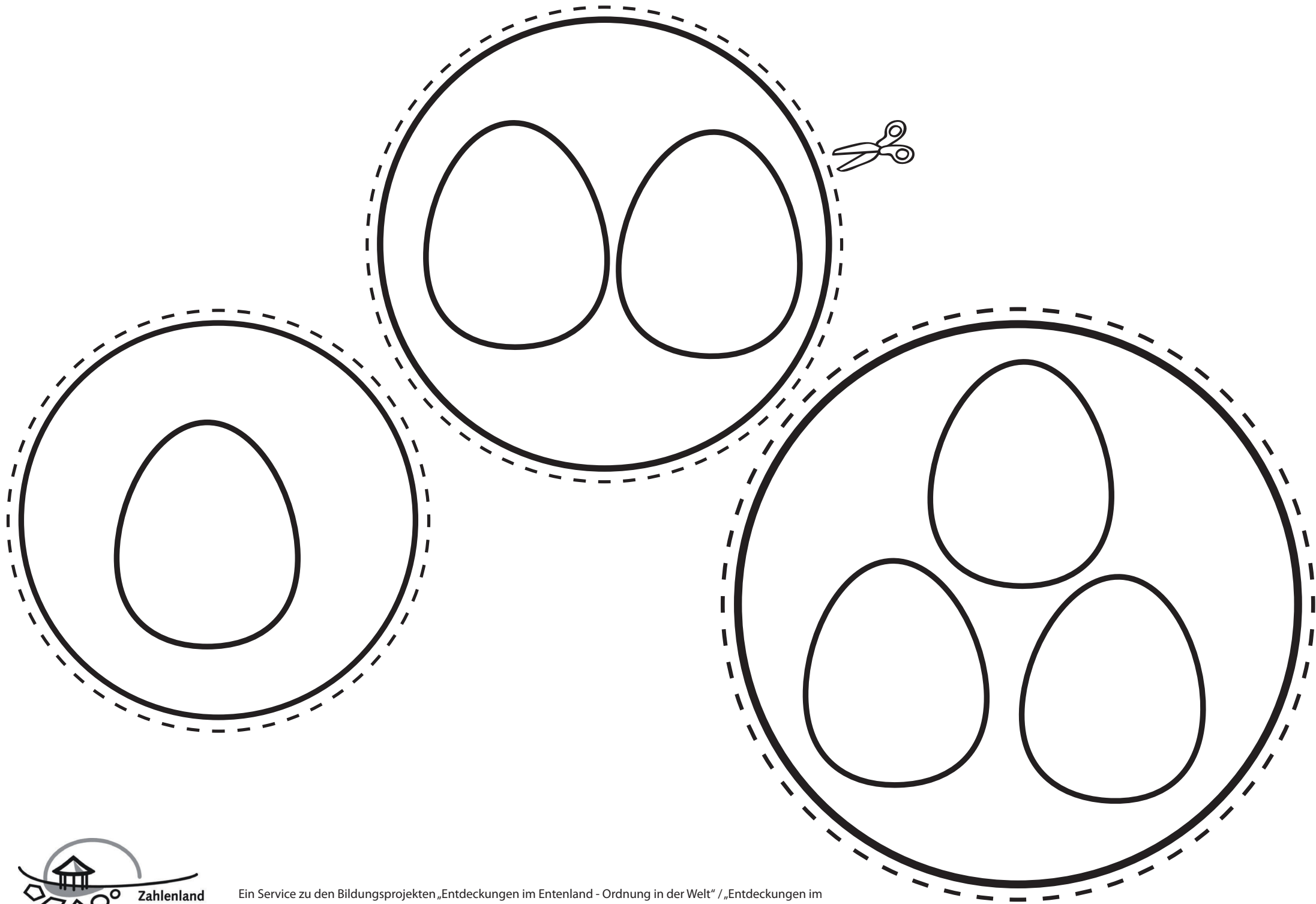
Du würfelst immer wieder, bis du alle drei Osternester gesammelt hast oder der Fuchs die Nester geplündert hat. Hast du eine Zahl gewürfelt, deren Nest du schon geholt hast, würfle nochmal. Seid ihr mehrere Kinder, versteckt die Osternester gemeinsam und wechselt euch beim Würfeln ab.

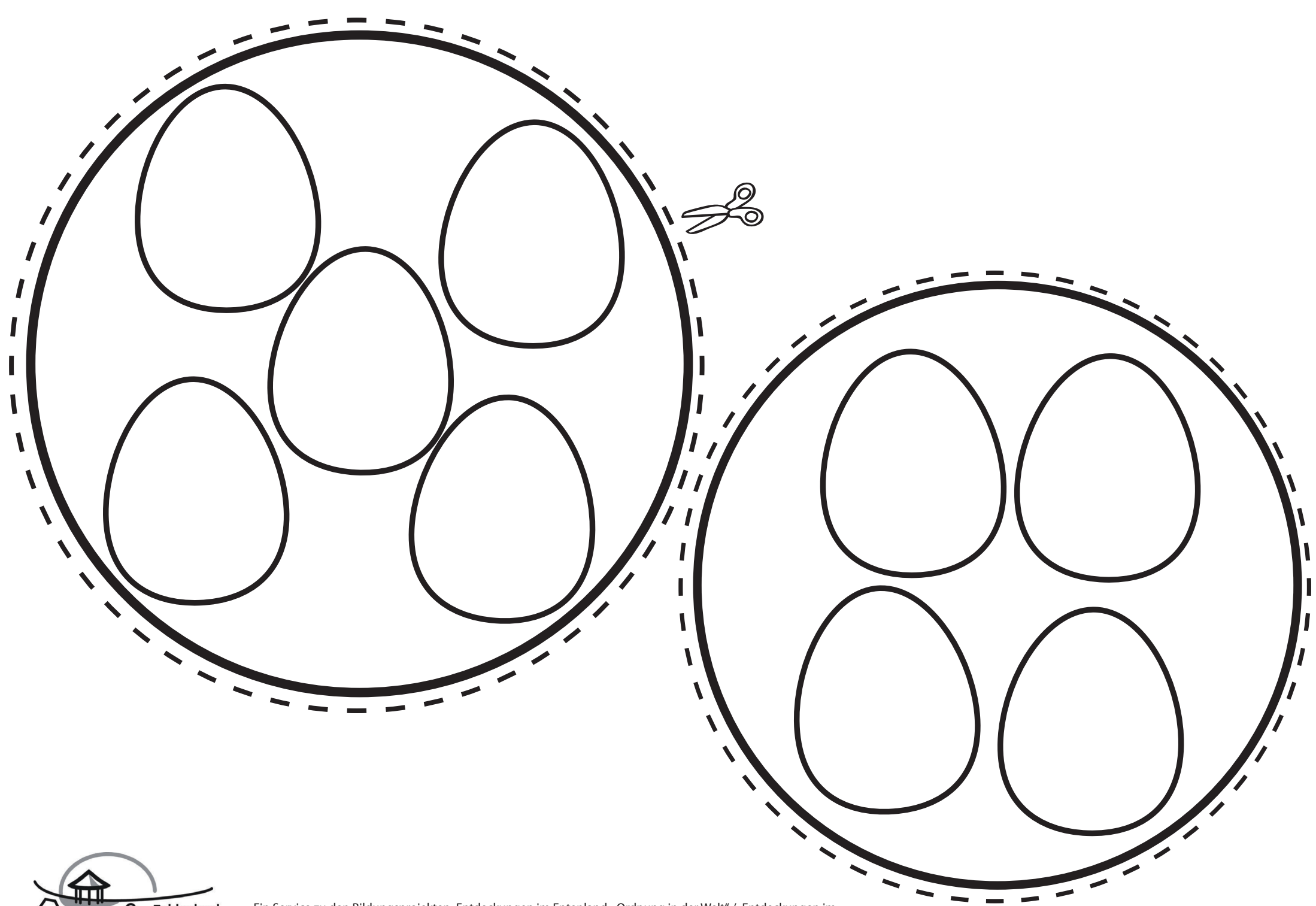
Hast du es geschafft, alle drei Osternester vor dem Fuchs zu retten?

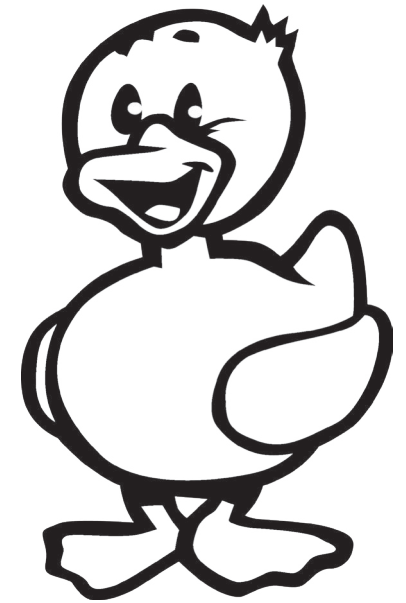
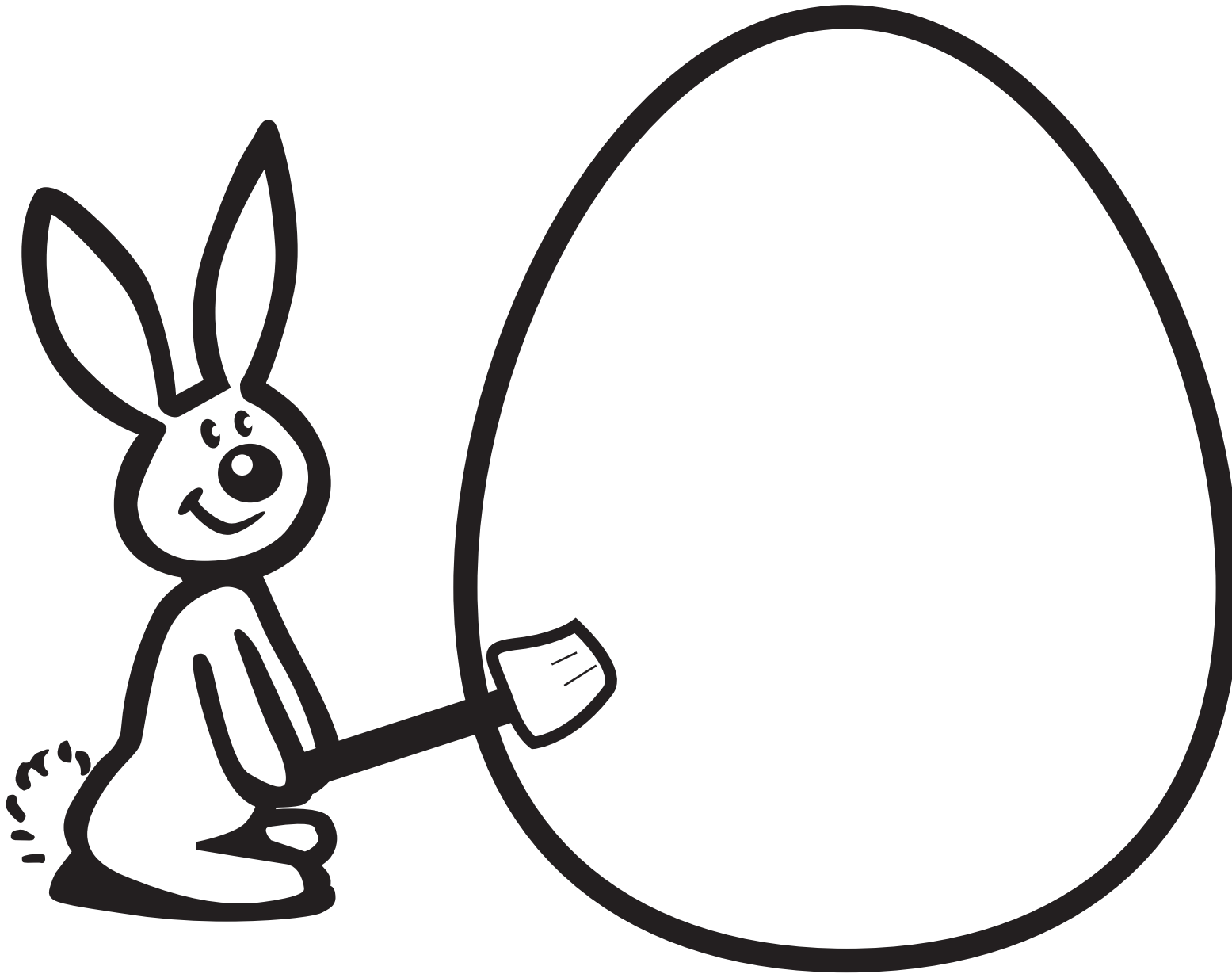
2) Spiel mit fünf Osternestern

Ihr spielt das Spiel auf die gleiche Weise wie bisher. Neu ist, dass das Kind zu Beginn des Spiels zusätzlich die beiden Nester mit vier und fünf Eiern versteckt. Liebes Kind, merke dir alle fünf Orte der fünf Osternester gut! Würfelst du eine Vier, darfst du das Vierer-Nest holen. Bei einer Fünf holst du das Fünfer-Nest. Hast du es geschafft, alle fünf Osternester vor dem Fuchs zu retten?

Natürlich könnt ihr die Rollen tauschen und eigene Regeln erfinden. Viel Spaß!







Der Hase und das Entenkind möchten das Riesen-Ei anmalen. Hilfst du ihnen?